

Sketchup Pro - Initiation



12 h



336,00 €

Public

Architectes, constructeurs, ébénistes, designers, décorateurs, coachs déco et tout professionnel qui souhaite être capable de modéliser rapidement et de présenter efficacement ses projets en 3D.

Prérequis

- Connaissance de base du PC et maîtrise suffisante du système d'exploitation Windows (copie de fichier, création d'un dossier, recherche d'un dossier sur le disque dur, utilisation d'un navigateur web pour télécharger une image, ...).
- Aucune connaissance de la modélisation 3D n'est requise.

Objectifs

Maîtrisez les notions essentielles de SketchUp pour être capable de représenter rapidement vos projets en 3 dimensions. Les outils et notions essentiels de SketchUp sont assimilés au travers de la modélisation et de la présentation d'un modèle complet, de la première ligne jusqu'à l'impression.

SketchUp est un logiciel de modélisation 3D, d'animation et de cartographie orienté vers l'architecture; ce logiciel se caractérise par des outils simples (rotation, extrusion, déplacement, etc.), qui en font un logiciel de 3D très différent des modeleurs 3D classiques.

Ces techniques permettent une création de dessins et de formes plus rapide, basée sur des volumes, des formes et des esquisses directement sur l'objet. SketchUp travaille "directement" en 3 dimensions, alors qu'un modeleur industriel travaille avec des formes en 2 dimensions qui sont ensuite transformées. (Un modeleur industriel est basé sur des esquisses tracées "dans un plan de référence" qui sont ensuite extrudées et/ou pliées et/ou déformées, et/ou usinées, selon des modèles plus 'lourd' à utiliser, mais qui pourront être réinjectés plus facilement dans des machines outils). De fait, SketchUp n'est pas aussi adapté que les modeleurs conventionnels pour le dessin technique 'pur', mais il est très facile d'utilisation pour des travaux de création sur des volumes (comme ceux réalisés par les architectes, par exemple).

Le rendu de SketchUp est capable d'imiter aussi bien un croquis à main levée (d'où le nom de sketch qui signifie croquis en anglais) que de réaliser un dessin technique précis avec ombres portées et textures.

- Introduction à SketchUp
- Configurer SketchUp en fonction de vos projets
- Faites connaissance avec l'environnement de travail
- Visualisez votre modèle 3D sous toutes les coutures
- Aidez-vous avec les outils de Construction
- Aidez-vous avec les Inférences
- Mettre en œuvre les outils de Modification
- Les outils du menu contextuel
- Un peu d'ordre avec les groupes et composants
- Donnez couleurs et textures à votre modèle 3D
- Donnez du style à vos rendus
- Organisez efficacement votre modèle 3D : Structure
- Présentez, cotez, annotez et imprimez votre modèle 3D

- Sélectionner et éditer rapidement une partie d'un modèle complexe
- Des pistes pour modéliser vos projets avec SketchUp
- Exercices pratiques
- Conclusion de la formation

Informations pratiques

> Droit d'inscription

336,00 €



Cette formation est agréée "chèques formation".

> Horaires



Verviers

- > Du 17 mars 2026 au 24 mars 2026
De 9h à 16h



Liège

- > Du 20 janvier 2026 au 27 janvier 2026
De 9h à 16h

> Certificat - Attestation

Attestation de participation.

> Aides sectorielles à la formation

> Reconnaissance

Formation agréée par l'Ordre des Architectes - 12 points accordés.

Voir les précisions sur www.archionweb.be

Sketchup Pro - Initiation - Les mardis 17 et 24 mars 2026, Verviers

Organisation

La formation est dispensée sur le logiciel SketchUp Pro Education. Le prix comprend le support de cours (livre "SketchUp Guide Pratique" de Laurent Brixius - Editions Dunod) ainsi qu'un accueil café et un repas sandwich.

Renseignements

Tél. : 087/32 54 55

€ 336,00 € ou 12 Chèques-Formation



Dates de formation

Les mardis 17 et 24 mars 2026

Horaire

De 9h à 16h



Site de Verviers

Rue de Limbourg, 37
4800 Verviers
Belgique

Inscription-Verviers@centreifapme.be

[087/32.54.55](tel:087325455)

Formateur

Christelle Chenot, architecte d'intérieur