

Blender 3D



24 h



672,00 €

Objectifs

Au terme de la formation, le participant sera capable de comprendre le fonctionnement général du logiciel gratuit Blender 3D et de réaliser des modélisations professionnelles en 3D.

- Le logiciel Blender
- La Fondation Blender
- Historique de Blender
- La philosophie Open Source
- L'interface de Blender
- Importer/exporter des fichiers
- L'espace 3D
- Les modes
- Un tour d'horizon des add-ons
- La caméra
- La modélisation : Les "mesh", Les "curves", Les "Text",
- La modélisation polygonale,
- La topologie
- Les outils
- Les modificateurs
- Les matériaux
- Les textures
- La lumière
- Les particules
- Les physiques
- Initiation aux techniques d'impression 3D
- Exercices

Informations pratiques

> Droit d'inscription

672,00 €



Cette formation est agréée "chèques formation".

> Horaires



Pôle Image

- > Du 17 mars 2025 au 7 avril 2025
De 13h30 à 19h30

> **Certificat - Attestation**
Attestation de participation

> **Partenaires**
Cette formation est organisée en collaboration avec D6D creative Studio.

Blender 3D - Les lundis 17, 24, 31/03 et 7/04/2025, Pôle Image

Organisation

04/229 84 60

Renseignements

04/229 84 60

€ 672,00 € ou 24 Chèques-Formation



Dates de formation

Les lundis 17, 24, 31/03 et 7/04/2025

Horaire

De 13h30 à 19h30



Site de Liège Château Massart

Rue du Château Massart, 70
4000 Liège
Belgique

inscription-Chateau-Massart@centreifapme.be

[04/229.84.60](tel:042298460)