

Blender 3D // #1645



Objectifs

Au terme de la formation, le participant sera capable de comprendre le fonctionnement général du logiciel gratuit Blender 3D et de réaliser des modélisations professionnelles en 3D.

Cette formation est agréée Chèques-Formation sous le numéro 1645 : en voici le lien direct : [fiche agréée chèque-formation](https://www.leforem.be/catalogue-des-formations/formations/6491f8ef-8c90-4660-89c7-af67a5b4b06b). (<https://www.leforem.be/catalogue-des-formations/formations/6491f8ef-8c90-4660-89c7-af67a5b4b06b>) Cette fiche se retrouve dans le [Catalogue wallon des formations](https://www.leforem.be/catalogue-des-formations) (<https://www.leforem.be/catalogue-des-formations>) et vous pouvez aussi utiliser le numéro d'agrément dans la recherche par mot-clé. Le titre de la formation peut varier d'un catalogue à l'autre, sans incidence sur la validité du numéro d'agrément

- Le logiciel Blender
- La Fondation Blender
- Historique de Blender
- La philosophie Open Source
- L'interface de Blender
- Importer/exporter des fichiers
- L'espace 3D
- Les modes
- Un tour d'horizon des add-ons
- La caméra
- La modélisation : Les "mesh", Les "curves", Les "Text",
- La modélisation polygonale,
- La topologie
- Les outils
- Les modificateurs
- Les matériaux
- Les textures
- La lumière
- Les particules
- Les physiques
- Initiation aux techniques d'impression 3D
- Exercices

Informations pratiques

> Droit d'inscription

- ✓ Cette formation est agréée "chèques formation".

> **Certificat - Attestation**
Attestation de participation

> **Partenaires**
Cette formation est organisée en collaboration avec D6D creative Studio.